

オープンソースカンファレンス関西(京都)セミナー JoruriによるWebサイト構築のデモ

セミナー発表・資料作成

株式会社アイ・ディ・エス 貴田秀資
サイトブリッジ株式会社 山本文子

■ Joruriサイトのオンラインデモ

オープンソースCMS、Joruriには、ほとんどそのまま使えるサンプルデータ「ジョーリ市」が付いています。
今回のデモではこのサンプルデータ「ジョーリ市」をもとに、新しいページを作成するデモを行います。

・デモサイト公開画面
<http://demo.joruri.org/>

・デモサイト管理画面
<http://demo.joruri.org/admin>

・ログイン情報
ユーザID: admin パスワード: admin

公開画面



管理画面



Joruriサイトのオンラインデモには、このサンプルデータがセットされています。

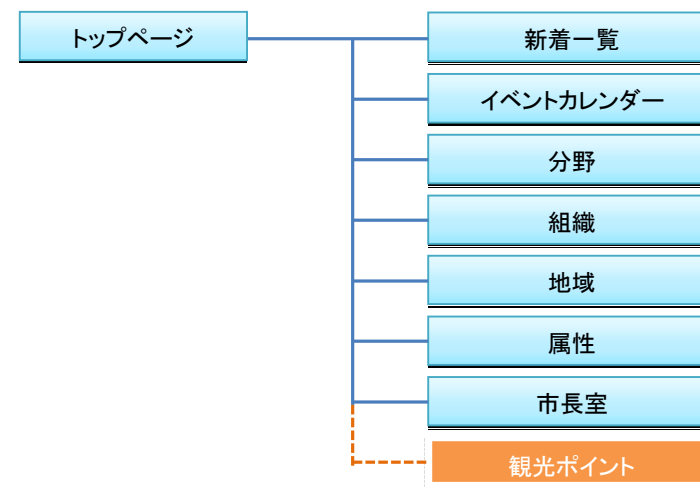
■ 新規作成の詳細

今回のデモでは、観光ポイントページを新しく作成します。
観光ポイントのページには、記事として観光ポイントを新着記事一覧として表示します。

■ ページ完成図



■ 作成するページのサイト構成



①コンセプトの作成

■ コンセプトの新規作成

コンセプトとは、いろいろなデータをまとめて格納することのできる論理的なフォルダのことです。
コンセプトは階層化登録することができ、上位コンセプトに配置されているデータは下階層で継承することができます。



登録したコンセプトは、プルダウンより選択できます。

■ コンセプトの新規作成

まず観光情報に関するデータをまとめて格納するためにコンセプトを作成します。

管理者権限(admin)でログインし、**[設定]**→**[新規登録]**の順番をクリックし、コンセプト登録画面を開きます。



■ 登録情報

親コンセプト : ジョーリ市
コンセプト名 : 観光情報
状態 : 公開
並び順 : 0

■ 登録画面

登録情報の入力完了後、「登録する」ボタンをクリックしコンセプトの登録します。



登録情報を入力

「登録する」ボタンをクリック

■ コンセプト一覧画面

[設定]→**[ジョーリ市]**の順番をクリックし、コンセプト一覧に表示されているか確認します。



一覧に追加される

②観光情報のディレクトリの作成

■ ディレクトリの新規作成

観光情報ページ(HTML)を保存するためのディレクトリを作成します。

[ディレクトリ] → [新規登録]の順にクリックし、ディレクトリ登録画面を開きます。

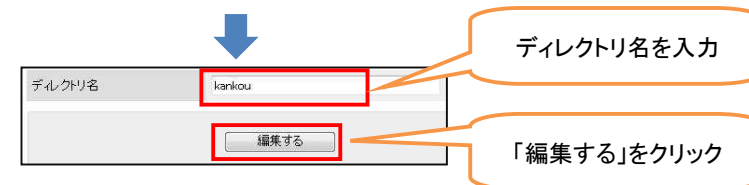
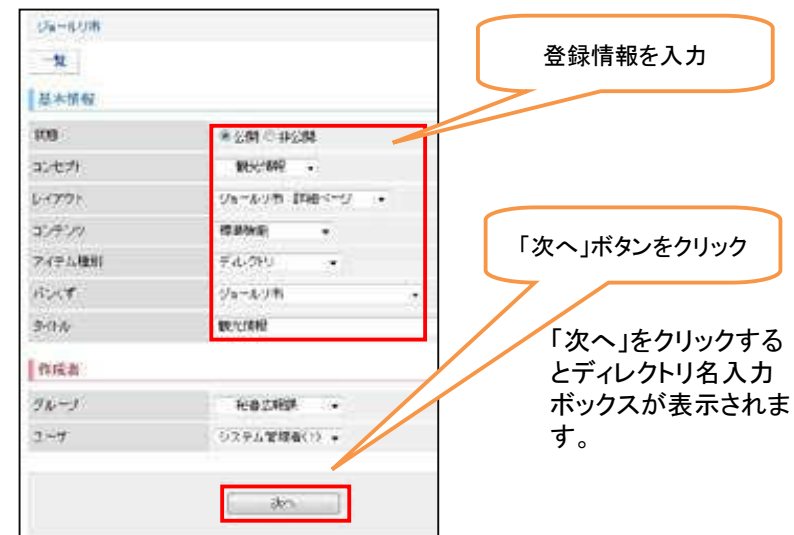


■ 登録情報

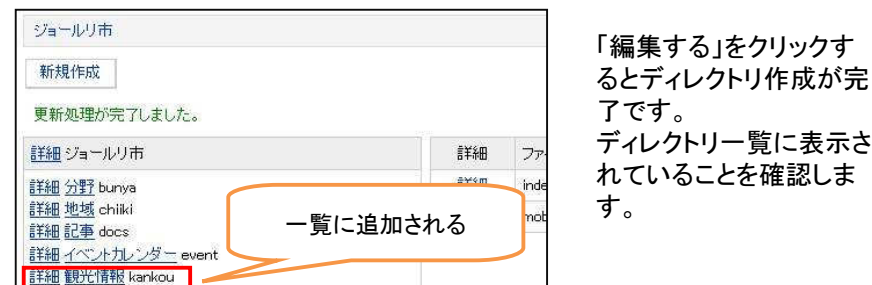
状態 : 公開
コンセプト : 観光情報
レイアウト : ジョーリ市:詳細ページ
コンテンツ : 標準機能
アイテム種別 : ディレクトリ
パンくず : ジョーリ市
タイトル : 観光情報
ディレクトリ : kankou

※レイアウトは、ディレクトリ内にページを作成する際のデフォルト設定となります。一旦既存レイアウト(詳細ページ)を選択しておきます。

■ 登録画面



■ ディレクトリー一覧画面



③観光情報のページ作成

■ ページの新規作成

②で作成したディレクトリ内にページを作成します。

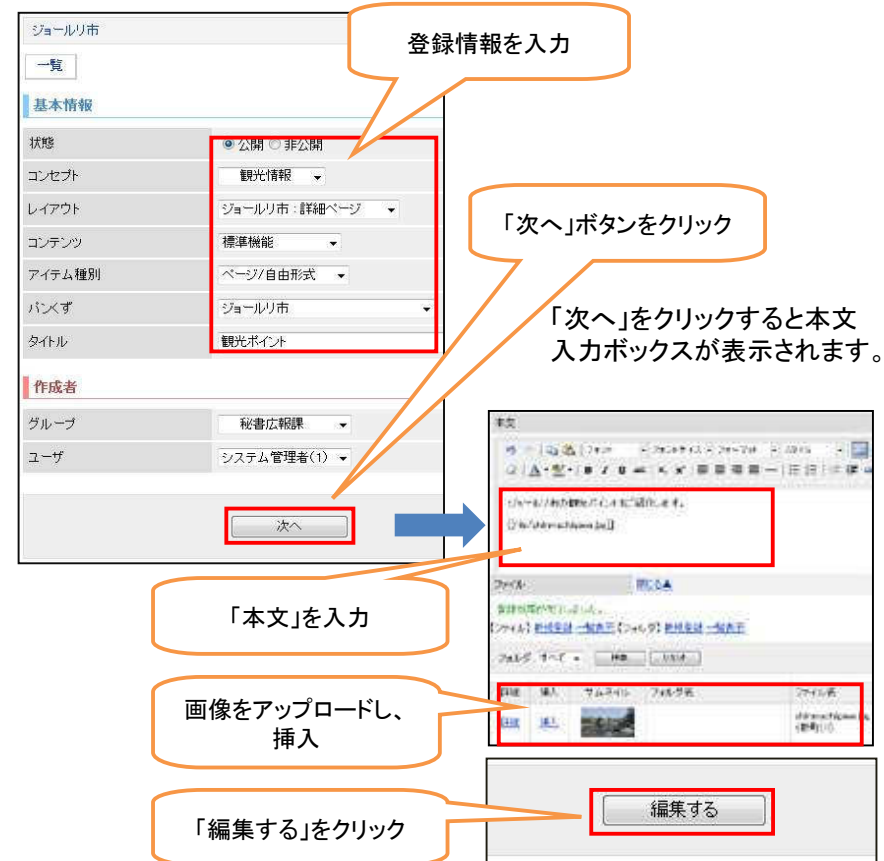
[ディレクトリ] → [観光情報] → [新規登録]の順にクリックし、登録画面を開きます。



■ 登録情報

状態 : 公開
コンセプト : 観光情報
レイアウト : ジョールリ市:詳細ページ
コンテンツ : 標準機能
アイテム種別 : ページ/自由形式
パンくず : ジョールリ市
タイトル : 観光ポイント
本文 : ジョールリ市の観光ポイントをご紹介します。
[[file/shinmachigawa.jpg]] ←画像をアップロードして挿入
連絡先: 非表示

■ 登録画面



■ ページ一覧画面



「編集する」をクリックするとページ作成の完了です。ディレクトリ内のページ一覧に表示されていることを確認します。

④ ページの確認・トップページからのリンク設定

■ 観光ポイントページの確認

作成した観光ポイントページにアクセスし画面を確認します。

<http://demo.joruri.org/kankou/>



詳細ページレイアウトを適応させているため、1カラムレイアウトとなっています。

■ トップページからリンク設定(ピース修正)

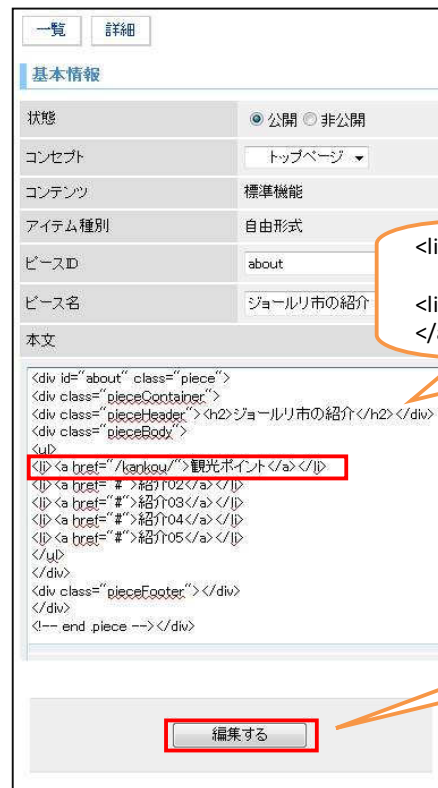
トップページ左サイド「ジョールリ市の紹介」から観光ポイントページへリンクを設定します。



[トップページ] → [デザイン] → [ジョールリ市の紹介「詳細」] → [編集] の順にクリックし、ピース編集画面を開きます。



■ 編集画面



`紹介01`
↓
`観光ポイント`

「編集する」をクリック

■ リンクが設定されたか確認してください。

トップページ左サイド「ジョールリ市の紹介」を確認します。

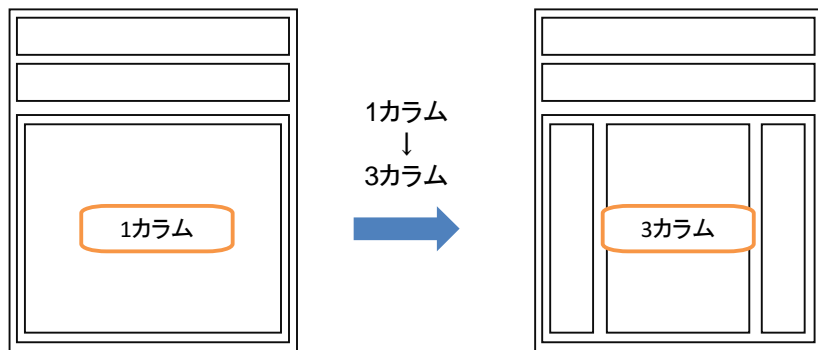
- ・「観光ポイント」と表示されているか。
- ・「観光ポイント」をクリックして観光ポイントページが表示されるか。

⑤-1レイアウトの作成 [観光ポイントページ専用]

■ レイアウトとは？

レイアウトとは、ページを構成する大きな枠組みと、その枠組みの中に配置されるピースの構成を意味します。

ページの2カラムや3カラムの構成は、レイアウトにより決めます。
また、左右のサイドバーに配置するコーナーは、どのようなピースを配置するかにより決めます。



■ レイアウトの新規作成

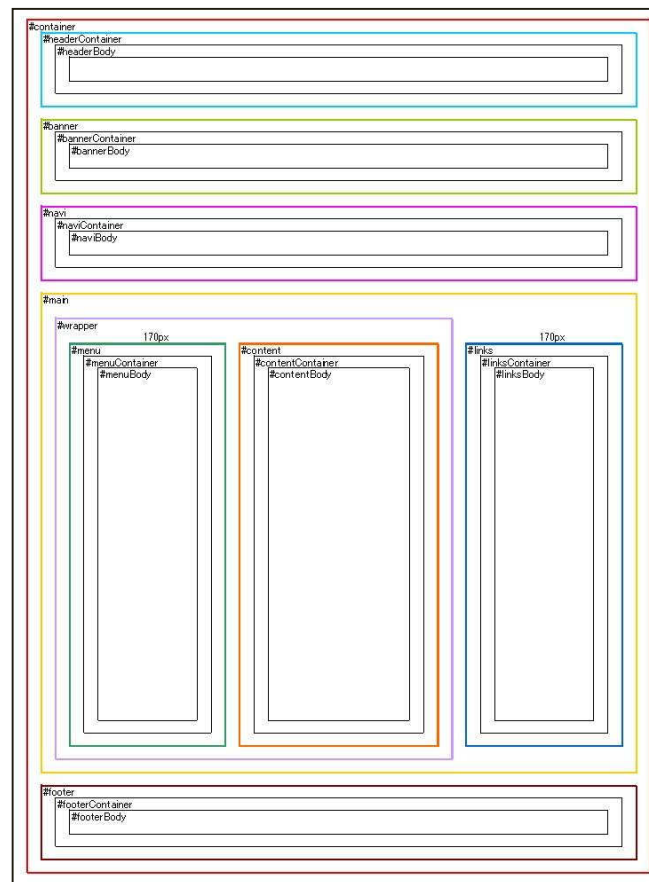
[デザイン] → [レイアウト] → [新規作成]の順にクリックし、レイアウト登録画面を開きます。



■ 登録情報

コンセプト : 観光情報
レイアウトID : kankou
レイアウト名 : 観光情報
標準レイアウト : レイアウト.txt (別途参照)

■ Joruri基本HTML構造 JoruriHTML.xls (別途参照)



⑤-2レイアウトの作成 [観光ポイントページ専用]

■ 登録画面

【標準HEADタグ】
<head></head>内に記述されます。
現在CSSは外部ファイルを参照しているため、HEAD内に直接CSSファイルを読み込むよう記述しています。

【標準BODY】
<body></body>内に記述されます。
デザインレイアウトのHTMLを記述します。

【標準スタイルシート】
1レイアウト=1CSSが書き出されます。
レイアウトのみ適応させるCSSはここに記述することができます。

保存先は下記以下となります。
Joruri/public_00000001/_layouts/

「登録する」をクリック

■ レイアウト一覧画面

[観光情報] → [デザイン] → [レイアウト]の順にクリックし、レイアウト一覧に追加されているか確認します。



■ CSSの保存先

CSSは、レイアウトの「標準スタイルシート」に書き込むことができますが、今回は外部ファイルを参照しています。

既存CSSの修正、又は新規CSSを作成する場合は、下記フォルダ内で作成してください。

```
/Joruri/public/_common/themes/joruri/
```

■ 初期データのCSSフォルダ

- base (初期化・レイアウト・カラー・プリント)
- top (トップページ)
- doc (記事ページ)
- category (分野ページ)
- attribute (属性ページ)
- unit (組織ページ)
- area (地域ページ)
- calendar (イベントカレンダーページ)
- mayor (市長室ページ)
- piece (共通ピース)
- sitemap (サイトマップページ)
- page (固定ページ)
- mobile (モバイルページ)
- js (ジャバースクリプト)

⑥ 観光ポイントページのレイアウト変更



■ レイアウトの変更

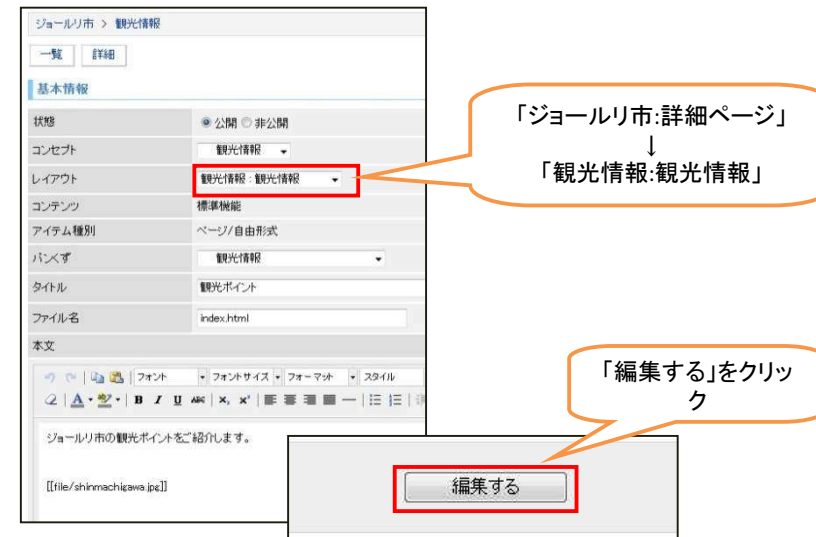
③で作成した観光ポイントページに設定されているレイアウトは、「ジョー
ルリ市:詳細ページ」の1カラムのレイアウトです。

⑤で作成したレイアウト「観光情報:観光情報」に設定変更し3カラムレ
イアウトに修正します。

[ディレクトリ] → [観光情報] → [詳細] → [編集]の順にクリックし、ペー
ジ編集画面を開きます。



■ ページ編集画面



■ レイアウト変更後の観光ポイントページ



レイアウト(左サイド・メイン・右サイド)にピース・コンテンツが配置されてい
ないため、③で表示されていたページの内容も表示されなくなっています。
ですが、1カラムから3カラムに変更されました。

⑦レイアウトにページの内容を配置する

■ ページ内容の配置とは？

ページ作成画面で入力した内容は、コンテンツ[[content]]を配置すると表示されます。

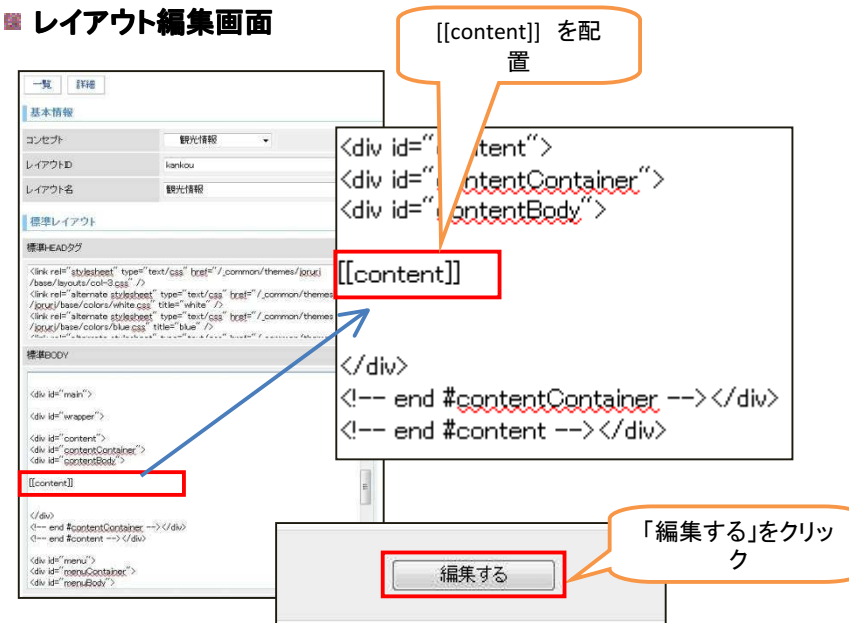
※コンテンツ(記事)もページ同様[[content]]で配置することができます。

■ レイアウトの編集

[観光情報] → [デザイン] → [レイアウト] → [詳細] → [編集]の順にクリックし、ページ編集画面を開きます。



■ レイアウト編集画面



■ レイアウトにコンテンツ配置後の観光ポイントページ



メイン部分に観光ポイントページで登録したの内容が表示されるようになりました。

⑧ピースの作成 [Googleマップ]

■ ピースとは？

ピースとはページ内の各コーナーを実現する部品です。
レイアウトの中に配置して利用します。
複数のレイアウトでピースを共有することができます。

■ ピースの新規作成

[観光情報] → [デザイン] → [新規作成]の順にクリックし、ピース登録画面を開きます。



■ 登録情報

状態 : 公開
コンセプト : 観光情報
コンテンツ : 標準機能
アイテム種別 : 自由形式
ピースID : googlemap
ピース名 : グーグルマップ
内容 : グーグルマップ(ピース).txt (別途参照)
画像 : tl-jorurimap.gif (別途参照:タイトル部分に挿入)

■ ページ編集画面

登録情報を入力

「本文」を入力

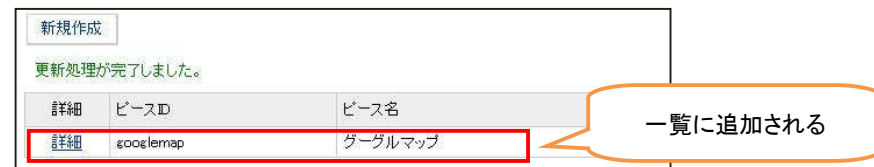
「登録する」をクリック

「編集する」をクリック

画像をアップロードし、
<h2></h2>内に挿入

■ ピース一覧画面

「編集する」をクリックするとページ作成の完了です。
ピース一覧に表示されていることを確認します。



⑨ レイアウトにピースを配置する

■ ピースの配置とは？

レイアウトにピースを配置して各コーナーを作成します。
ピースの配置は、レイアウトの配置したい場所に、
[[piece/<ピースID>]] の形式でピースを記述します。

■ レイアウトの編集

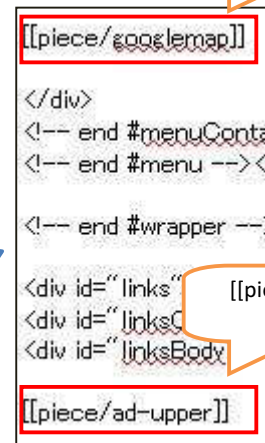
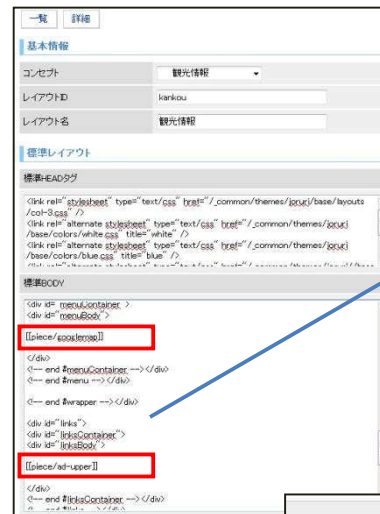
【観光情報】 → 【デザイン】 → 【レイアウト】 → 【詳細】 → 【編集】の順に
クリックし、ページ編集画面を開きます。



■ 配置するピース

左サイド #menu : ピースID=googlemap グーグルマップ
右サイド #links : ピースID=ad-upper 広告バナー(既存ピース)

■ レイアウト編集画面



■ レイアウトにピース配置後の観光ポイントページ



左サイドに⑧で登録したピース、
右サイドに既存ピースの広告バ
ナーが表示されるようになりました。

⑩コンテンツの作成 [観光ポイント記事]

■ コンテンツとは？

コンテンツとは複雑なデータ処理の機能を一つにまとめたものです。
現在開発されているコンテンツは記事のみです。

ここではすでに作成されている記事コンテンツとは別に、観光ポイントを登録する記事コンテンツを作成して、その内容を表示します。

■ コンテンツの新規作成

[コンテンツ] → [新規作成]の順にクリックし、ページ編集画面を開きます。



■ 登録情報

コンセプト : 観光情報
コンテンツ種別 : 記事
コンテンツ名 : 観光ポイント

■ レイアウト編集画面



■ コンテンツ一覧画面

[設定] → [ジョールリ市]の順にクリックし、コンセプト一覧に表示されているか確認します。



⑪ 観光ポイント記事ディレクトリの作成

■ ディレクトリの新規作成

コンテンツを定義すると記事を入力し保存することができますが、記事を公開するディレクトリを作成しないと、ページとして記事を表示することができません。

ここでは観光ポイントの記事を公開するためのディレクトリを作成します。

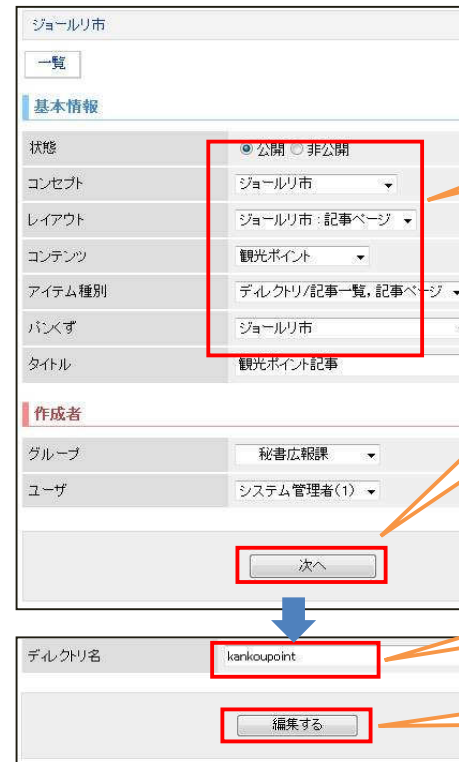
[ディレクトリ] → [新規登録]の順にクリックし、ディレクトリ登録画面を開きます。



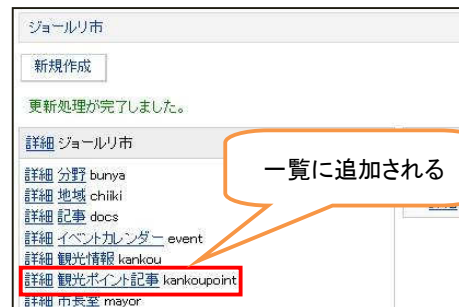
■ 登録情報

状態 : 公開
コンセプト : ジョールリ市
レイアウト : ジョールリ市:記事ページ
コンテンツ : 観光ポイント
アイテム種別 : ディレクトリ/記事一覧・記事ページ
パンくず : ジョールリ市
タイトル : 観光ポイント記事
ディレクトリ : kankoupoint

■ 登録画面



■ ディレクトリー覧画面



「編集する」をクリックするとディレクトリ作成が完了です。ディレクトリー覧に表示されていることを確認します。

確認ができましたら、観光ポイントに記事を作成しましょう。

⑫ピースの作成 [観光ポイント一覧]

■ ピースによる動的なコンテンツの表示

一般的にピースは、内部にHTMLを記述してコーナーを作成しますが、記事タイトルなどを動的に表示する場合は、HTMLを記述するかわりに連動する記事を指定します。

ここでは観光ポイントの記事の新作記事一覧を表示するためのピースを作成します。

■ ピースの新規作成

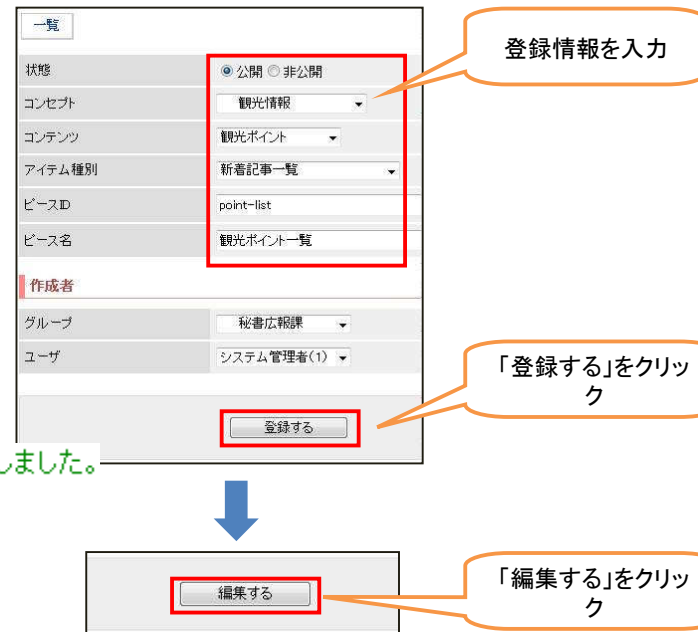
【観光情報】 → 【デザイン】 → 【新規作成】の順にクリックし、ピース登録画面を開きます。



■ 登録情報

状態 : 公開
コンセプト : 観光情報
コンテンツ : 観光ポイント
アイテム種別 : 新作記事一覧
ピースID : point-list
ピース名 : 観光ポイント一覧

■ ピース編集画面



■ ピース一覧画面

「編集する」をクリックするとピース作成の完了です。ピース一覧に表示されていることを確認します。



⑬ピースの作成 [観光ポイントタイトル]

■ ピースの新規作成

⑧と同様に観光ポイントタイトルを固定HTMLのピースで作成します。

【観光情報】→【デザイン】→【新規作成】の順にクリックし、ピース登録画面を開きます。



■ 登録情報

状態 : 公開
コンセプト : 観光情報
コンテンツ : 標準機能
アイテム種別 : 自由形式
ピースID : point-title
ピース名 : 観光ポイントタイトル
内容 : 観光ポイントタイトル(ピース).txt (別途参照)

※観光ポイントタイトル部分のデザイン反映は、「レイアウト:観光情報」の「標準スタイルシート」部分に記述しています。

■ ページ編集画面

登録情報を入力

「本文」を入力

「登録する」をクリック

「編集する」をクリック

■ ピース一覧画面

「編集する」をクリックするとページ作成の完了です。ピース一覧に表示されていることを確認します。

新規作成

削除処理が完了しました。

| 詳細 | ピースID | ピース名 | アイテム種別 |
|----|-------------|------------|-----------|
| 詳細 | googlemap | グーグルマップ | 自由形式 |
| 詳細 | point-list | 観光ポイント一覧 | 記事/新着記事一覧 |
| 詳細 | point-title | 観光ポイントタイトル | 標準機能/自由形式 |

一覧に追加される

⑭ レイアウトにピースを配置する

■ ピースの配置

レイアウトにピースを配置して各コーナーを作成します。
ピースの配置は、レイアウトの配置したい場所に、
[[piece/<ピースID>]] の形式でピースを記述します。

■ レイアウトの編集

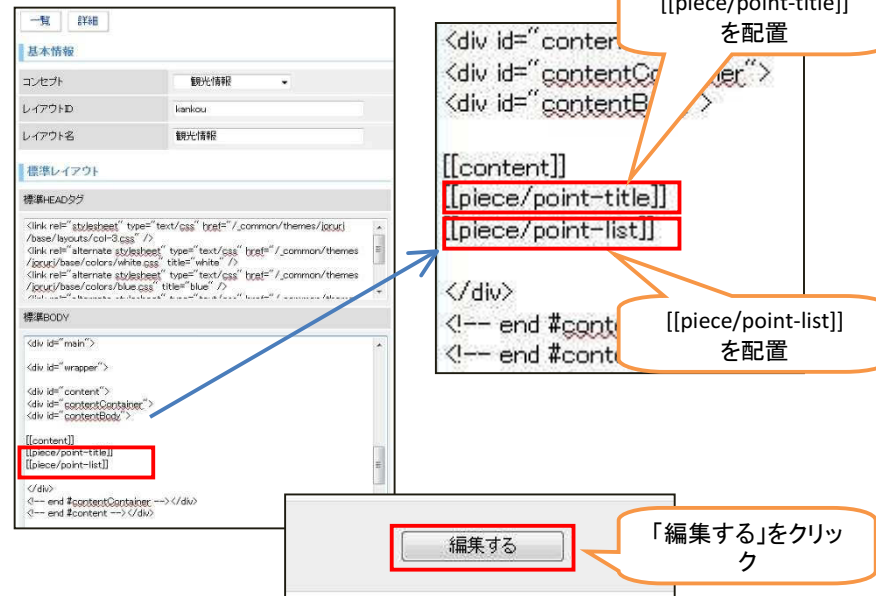
[観光情報] → [デザイン] → [レイアウト] → [詳細] → [編集]の順に
クリックし、ページ編集画面を開きます。



■ 配置するピース

コンテンツ #content : ピースID=point-title 観光ポイントタイトル
コンテンツ #content : ピースID=point-list 観光ポイント一覧

■ レイアウト編集画面



■ レイアウトにピース配置後の観光ポイントページ



コンテンツ(メイン部分)に新着
記事一覧タイトルと、観光ポイン
トのみの新着記事一覧が表示さ
れるようになりました。

⚠ 注意

新着記事ピースは、観光ポイン
ト記事に記事が投稿がされて
いないと表示されません。

⑮ 観光ポイントページの完成

■ 観光ポイントページ完成図

<http://demojoruri.org/kankou/>



■ ページ構成

コンテンツ : 観光ポイント
レイアウト : kankou/観光情報
ピース : googlemap/グーグルマップ
ピース : point-list/観光ポイント一覧
ピース : point-title/観光ポイントタイトル
ディレクトリ : 観光情報
ページ : 観光ポイント

■ ページ作成のまとめ

新しくページを作成するためには、ページに適用するレイアウトが必要となります。
レイアウトによりページの大きな構成や各コーナーの配置が決まります。
このため、新しいレイアウトのページを作成する場合は、新しくレイアウトを作成することになります。